Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

**Documentación Usuario**

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Campus Tecnológico Central Cartago

Ingeniería en Computación

IC-2001 Estructuras de Datos

Dr. Ing. Víctor Garro Abarca

Daniel Francisco Campos Pérez

Aaron Moncada Pérez

Mayo, 2024

Este programa tiene como objetivo comparar la eficiencia de diferentes estructuras de datos, todo esto es implementado mediante la consola, no se implementa interfaz gráfica. Se explicará paso a paso el uso del programa.

Se utilizó un repositorio en GitHub para facilitar el trabajo grupal y mantener un control de versiones.

*Ejecución del programa*

Cuando el programa inicie su ejecución nos mostrará en la consola una lista con 5 opciones:

Texto

Descripción generada automáticamente

El usuario deberá elegir una estructura de datos o bien, salir del programa.

Luego de seleccionar una estructura, empieza cargando el padrón electoral y toma su tiempo de carga.

Texto

Descripción generada automáticamente

Luego muestra un menú con varias operaciones que se pueden realizar.

Texto

Descripción generada automáticamente

La opción **listar**, muestra todos los votantes que están cargados en la estructura.

La opción **buscar**, pregunta por el número de cédula y busca en la estructura a esa persona.

Texto

Descripción generada automáticamente

En caso de que no se encuentre el votante, se indica al usuario.

La opción **destruir** libera la memoria utilizada por la estructura.

Texto

Descripción generada automáticamente

La opción **resumen de tiempos** muestra los tiempos para cada operación, incluida la carga.

Texto

Descripción generada automáticamente

Esta explicación aplica para todas las estructuras, sus operaciones son las mismas, lo que cambia es la estructura en sí y sus operaciones internas.